

WIE SPIELST DU?

Nimm dir eine Aufgabenkarte und lege sie offen neben den Spielplan.

Platziere die benötigten Elemente wie auf der Karte abgebildet: Schweine, Häuser, See und Wolf. Nimm lediglich die angegebenen Wegplättchen, um die Aufgabe zu lösen. Die übrigen Plättchen werden nicht verwendet.

Versuche nun, alle Wegplättchen so auszulegen, dass ein Weg von den Schweinen oben auf dem Spielplan zu den Häusern unten auf dem Plan führt.

Vorsicht: Der Weg darf nicht unterbrochen sein und nur bei den Häusern und den Schweinen enden. Du darfst Schleifen legen.



WIE GEWINNST DU?

Um zu gewinnen, musst du die Wegplättchen auf allen leeren Feldern des Waldes auslegen. Nur die Schweine und die Häuser dürfen durch sie verbunden sein.

Für jede Aufgabenkarte gibt es nur eine einzige Lösung.

Viel Glück!



Pig Puzzle™



blue orange Hot Games Cool Planet Sébastien Decad Stivo



SPIELMATERIAL

- 60 Aufgabenkarten (mit Lösung auf der Rückseite)
- 4 Spielbretter (zum Zusammenbau)
- 20 Plättchen: 3 Schweine, 3 Häuser, 12 Wege, 1 Wolf, 1 See.



EINLEITUNG

Ein Sturm braust heran! Hilf den Schweinen, nach Hause zu kommen. Aber achte auf den Wolf und den See, die dir das Leben schwer machen!

ZIEL DES SPIELS

Lege die Wegplättchen richtig aus, um jedes Schwein in das richtige Haus zu bringen. Für jede Aufgabe gibt es nur eine mögliche Lösung.

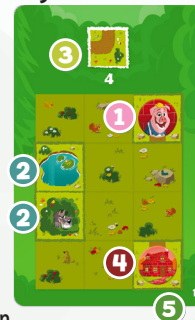


BESCHREIBUNG DER AUFGABENKARTEN

Das Spiel kann in vier Schwierigkeitsstufen gespielt werden: **Training** (grün), **einfach** (gelb), **mittel** (orange), **schwierig** (rot). Wir empfehlen, die Aufgaben in der angegebenen Reihenfolge (Nummer 1 bis 60) zu lösen, beginnend mit der einfachsten.

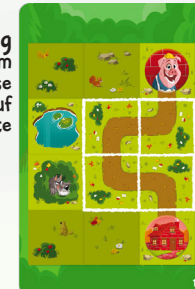
Vorderseite der Karte: Aufgabe

- 1 Die oben auf der Karte gezeigten Schweine musst du nach Hause bringen.
- 2 Die Felder zeigen, wo du den Wolf und den See hinlegen musst.
- 3 Die Zahlen unter den abgebildeten Plättchen zeigen, wie viele Plättchen dieses Typs du benötigst, um diese Aufgabe zu erfüllen.
- 4 Du musst die Schweine in die unten auf der Karte angezeigten Häuser bringen.
- 5 Die Farbe der Zahl zeigt die Schwierigkeitsstufe der Karte an.



Rückseite der Karte: Lösung

Der richtige Weg, auf dem die Schweine nach Hause gelangen, wird dir auf der Rückseite jeder Karte angezeigt.



Grüne Aufgaben und gelbe Aufgaben

10 grüne Aufgaben: 3x4 Felder mit 4 oder 5 Wegplättchen

10 gelbe Aufgaben: 3x4 Felder mit 6 Wegplättchen

Um mit den grünen und gelben Aufgaben zu spielen, benötigst du zwei Spielbretter wie nebenan gezeigt. Setze sie zu einem Spielplan zusammen.



Orange Aufgaben und rote Aufgaben

20 orangefarbene Aufgaben: 3x5 Felder mit 7 oder 8 Wegplättchen.

20 rote Aufgaben: 3x5 Felder mit 9 Wegplättchen.

Um mit den orangefarbenen und roten Aufgaben zu spielen, benötigst du drei Spielbretter wie nebenan gezeigt. Setze sie zu einem Spielplan zusammen.

